

SIXOT

Portal participativo para la Planificación y Ordenación del Territorio



SIXOT

*Instrucciones de uso del visor del
portal participativo para la
Planificación y Ordenación del
Territorio: SIXOT.*



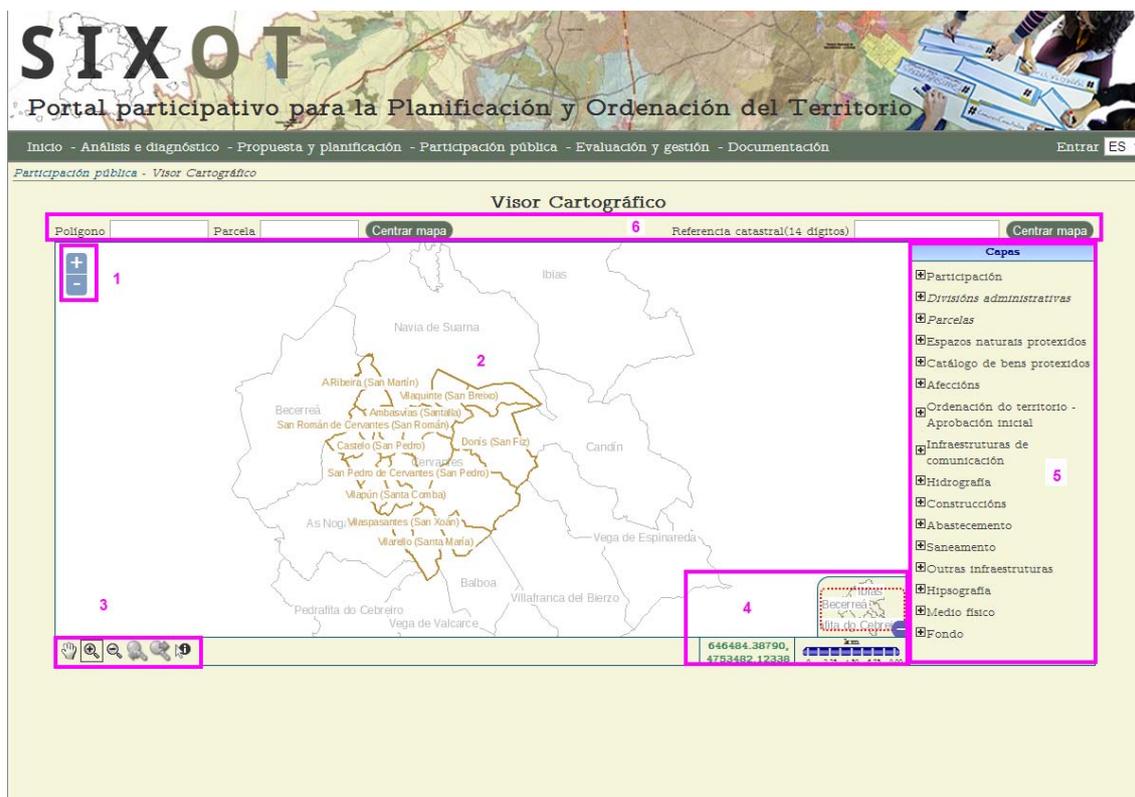
VISOR CARTOGRÁFICO	- 2 -
Manejo general del visor.....	- 2 -
Barra de zoom:	- 3 -
Barra de herramientas:	- 3 -
Panel de coordenadas:.....	- 5 -
Panel de leyenda y capas:	- 6 -
FORO CARTOGRÁFICO.....	- 7 -
Barra de herramientas:	- 9 -
Ejemplo de hilo de discusión:.....	- 11 -

VISOR CARTOGRÁFICO

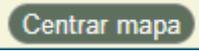
Manejo general del visor



A continuación se muestra una posible vista del Visor SIXOT, en función del zoom, donde se distinguen las herramientas principales de la aplicación:



1. **Barra de zoom:** permite aproximar o alejar la imagen ([ampliar información](#)).
2. **Ventana gráfica de visualización:** Área principal de trabajo.
3. **Barra de herramientas:** Donde se encuentran los comandos de la aplicación (ver [barra de herramientas](#)).

4. **Panel de coordenadas:** Muestra los valores de proyección UTM (coordenada X, coordenada Y), la escala y la localización dentro del municipio. ([ampliar información](#)).
5. **Panel de leyenda y capas:** Representa las capas contenidas en la ventana gráfica, permitiendo controlar el estado de visualización de cada una. ([ampliar información](#)).
6. **Localizador de parcelas:** Permite localizar parcelas concretas mediante la introducción de los datos de polígono y parcela o referencia catastral, una vez introducidos estos datos pulsaremos  lo que hará que aparezca en el centro de la ventana gráfica de visualización la parcela deseada.

Barra de zoom:

Para acercarnos o alejarnos de la imagen podemos utilizar los botones  para acercarnos y  para alejarnos. Se conseguirá acercar o alejar las capas visualizadas, respectivamente, provocando su recarga o la carga de otras nuevas.

Un control equivalente se puede obtener con la rueda del ratón.

Barra de herramientas:

La mayoría de las funcionalidades del visor son accesibles desde esta barra.

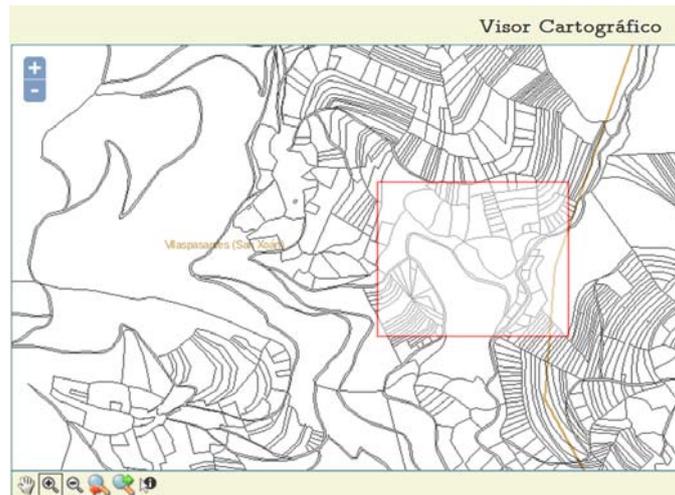


→ **Desplazar:** Mueve el mapa siguiendo el movimiento del ratón mientras éste está presionado. Si el cursor sale del mapa mientras se está arrastrando, será como si se soltara el botón. La escala no varía durante esta operación.



→ **Acercarse:** Aumenta el nivel de zoom del visor, proporcionando un mayor detalle de la información geográfica. El punto central de la nueva vista será aquel en el que el usuario haya pinchado.

Este botón funciona también como “zoom de caja” permitiendo seleccionar una zona rectangular en la vista y aproximarnos a ella. Para ello se selecciona el icono, se hace *click* sobre la vista y se arrastra el puntero del ratón, definiendo la ventana a la que hacer zoom:



→ **Alejarse:** Reduce el nivel de zoom del visor. El punto central de la nueva vista será aquel en el que el usuario haya pinchado.



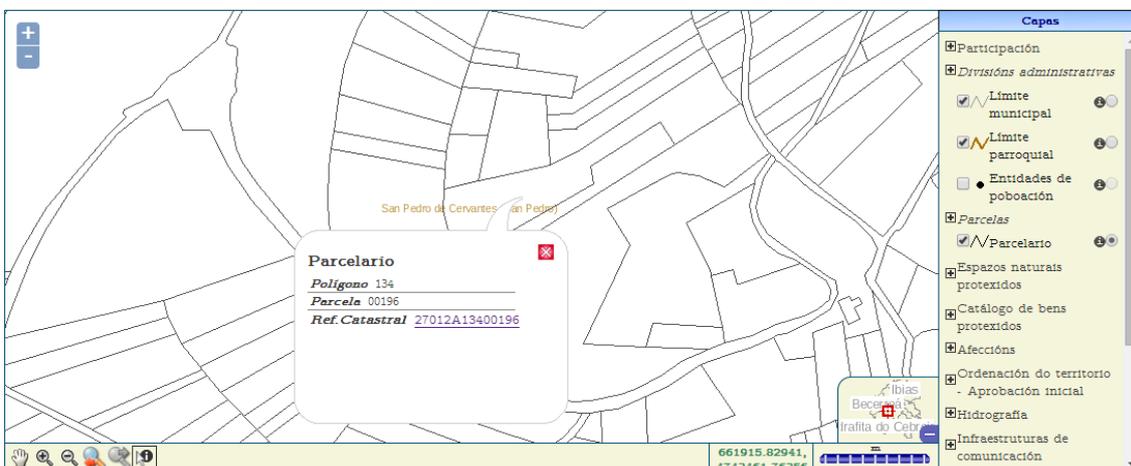
→ **Vista anterior:** Este botón reestablece la vista anterior, pudiéndose aplicar sucesivamente, recuperando así las distintas vistas exploradas.



→ **Vista siguiente:** Permite al usuario navegar “hacia delante” en las vistas del mapa que haya visualizado, si es que en algún momento decidió ir hacia atrás usando el módulo de “vista anterior”.

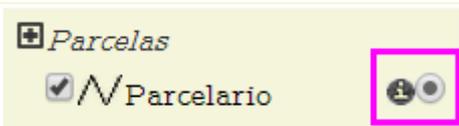


→ **Información:** Permite consultar la información alfanumérica asociada a los elementos de las capas. Igualmente, a través de esta funcionalidad, el usuario tiene acceso al diccionario de datos de las capas, es decir, a la descripción de los atributos que son consultados:





Es imprescindible que la capa cuente con el icono de información asociada y este se encuentre activado, para poder realizar consultas.



Alguna información asociada cuenta con enlaces que nos redirigirán a páginas oficiales, es el caso de la capa “parcelario”, desde la que podemos acceder a la página oficial de la dirección general del catastro, pinchando en la referencia catastral.

Panel de coordenadas:

Este panel muestra información sobre las coordenadas de proyección UTM – ETRS89 Zona 29N (coordenada X (en la parte superior), coordenada Y (en la parte inferior)), en el punto donde se encuentra situado el cursor.

662041.58782,
4743709.36998

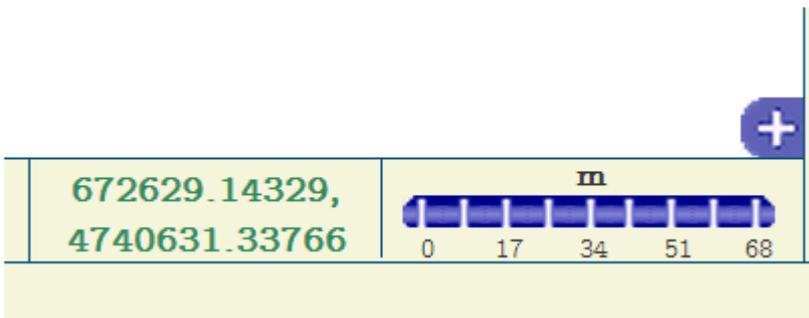
En este panel también se encuentra el cuadro de escala gráfica que varía de unidades en función del zoom de la ventana gráfica.



Como ultimo componente de este panel tenemos un mapa de localización, que nos permite saber donde se encuentra la ventana gráfica dentro de la extensión completa (nivel de zoom del visor que permite visualizar todas las capas completamente).



Este mapa puede ocultarse pinchando sobre el botón , quedando el panel de control con la siguiente apariencia:

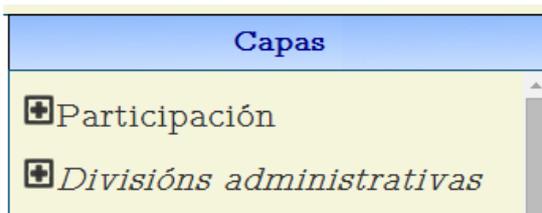


Si queremos que el mapa de localización vuelva a aparecer, pulsaremos en botón

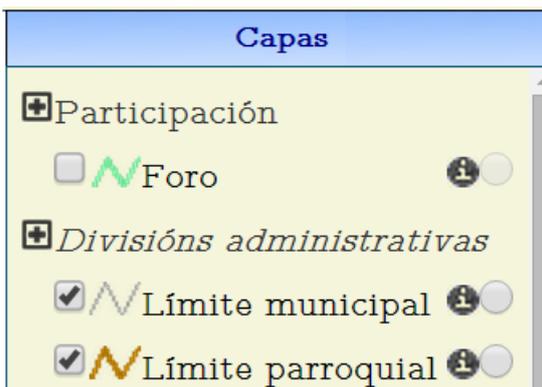


Panel de leyenda y capas:

Representa las capas contenidas en la ventana gráfica, permitiendo controlar el estado de visualización de cada una:



Utilizando el botón  podremos plegar y desplegar los grupos de capas:



Para poder visualizar las capas debemos activarlas situando el puntero del ratón sobre el recuadro  y haciendo *click* → .

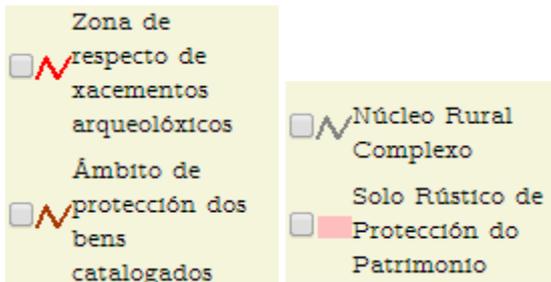
Si la capa cuenta a su derecha con el siguiente icono:



, significará que tiene

asociada información que el usuario puede consultar empleando el icono  de la barra de herramientas ([ver apartado](#)).

En este panel también podemos visualizar la leyenda con la que son representados los datos (tipos de línea, colores, etc.):



FORO CARTOGRÁFICO



Para poder acceder a las herramientas que ofrece este foro es necesario registrarse:

Inicio - Análisis e diagnóstico - Propuesta y planificación - Participación pública - Evaluación y gestión - Documentación

Entrar ES ▾

Inicio de Sesión

**Os campos con esta cor de fondo son obrigatorios.*

Datos de acceso

Usuario

Contraseña

Acceder

Si no posee una cuenta puede crearla a continuación

Datos de cuenta

Usuario

Contraseña

Repita contraseña

Idioma
 ES ▾

Repita el texto de la imagen


Condiciones de acceso al sistema

 DAcceso al sistema El usuario registrado en las aplicaciones informáticas relacionadas con el SIXOT, una vez que le sean asignados los correspondientes nombres de usuario y contraseña se obliga a mantener la confidencialidad y buen uso de los mismos, no debiendo

Acepto condiciones de uso

Datos personales

Nombre

Apellidos

DNI

Correo electrónico

Dirección

Población

Código postal

Provincia

País

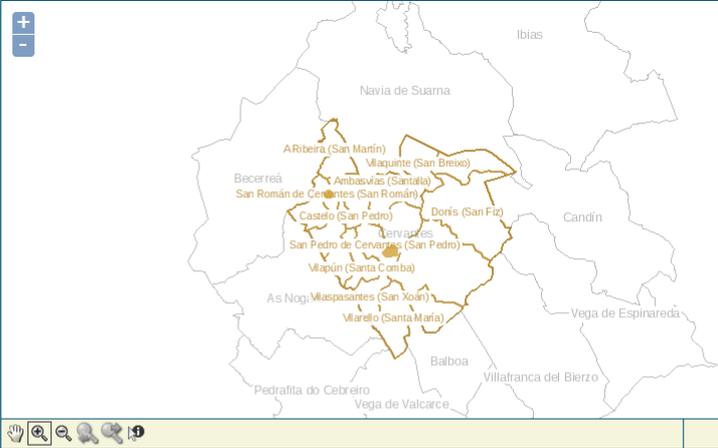
Teléfono principal

Teléfono alternativo

Registrar

Una vez entremos en el foro de debate podemos “añadir” un hilo de discusión.

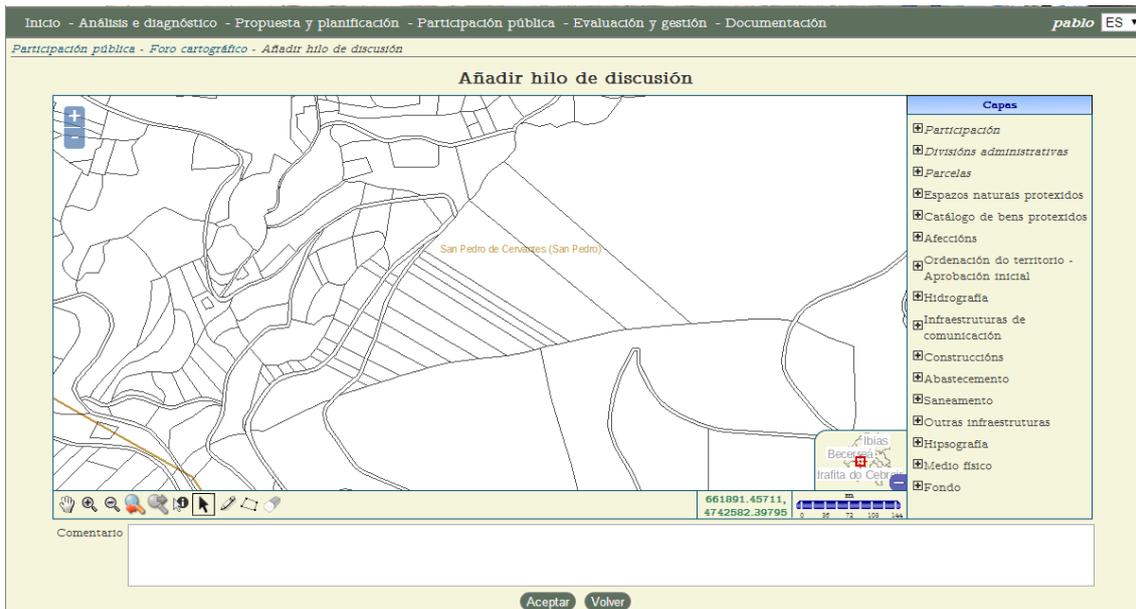
Foro de debate



Cepes

- Participación
- Divisiones administrativas
- Parcelas
- Espacios naturales protegidos
- Catálogo de bens protegidos
- Afeccións
- Ordenación do territorio - Aprobación inicial
- Hidrografía
- Infraestruturas de comunicación
- Construcións
- Abastecemento
- Saneamento
- Outras infraestruturas
- Hipsografía
- Medio físico
- Fondo

Añadir
Expandir todo
Contraer todo



Como se puede observar en la captura aparecen nuevas funcionalidades en la barra de herramientas y tenemos opción de redactar comentarios sobre el tema que nos interese tratar.

Barra de herramientas:

Además de las anteriormente comentadas ([ver](#)) nos encontramos con las siguientes:



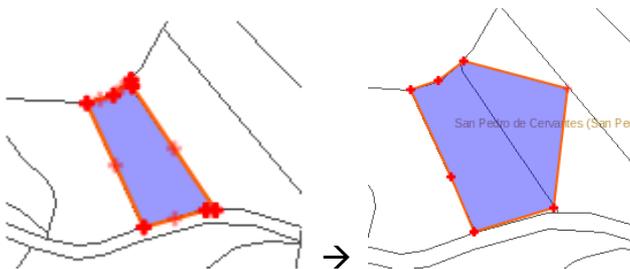
→ **Seleccionar parcela:** Podemos seleccionar una parcela de la capa “parcelario” sobre la que deseemos realizar algún comentario u observación.



→ **Dibujo:** Seleccionando este icono podemos dibujar geometrías (líneas y polígonos):



→ **Edición:** Esta herramienta permite editar y modificar las geometrías seleccionadas con el icono , así como las generadas con el icono , situándonos sobre ellas y haciendo *click*:



Para mover un vértice  es necesario situarse sobre él, pulsar el botón izquierdo del ratón y arrastrar.

Para eliminar un vértice, nos situaremos sobre él con el ratón y pulsaremos la tecla “**d**” del teclado.



→ **Eliminar geometría:** si hacemos *click* sobre este icono eliminaremos todo lo que tenemos digitalizado.



Ejemplo de hilo de discusión:

Añadir hilo de discusión

GEOMETRIA REALIZADA CON LAS HERRAMIENTAS DE EDICIÓN

Captación
Captación Rigueira de Vilardemouros

PESTAÑA DE INFORMACIÓN DONDE COMPROBAMOS EL NOMBRE

Comentario: La captación que Rigueira de Vilardemouros se encuentra en el lugar que indico con el recuadro y no donde está situada

RECUADRO DONDE INTRODUCIMOS EL TEXTO

Aceptar Volver

Una vez realizada la geometría/s e introducido el texto pinchamos en  y ya tenemos introducida nuestra observación, como se puede ver en la parte inferior de la captura:

Foro de debate

La captación que Rigueira de Vilardemouros se encuentra en el lugar que indico con el recuadro y no donde está situada

07:04:35 26:09:2014
anonimo

Podemos observar el comentario la cartografía (en la capa “foro”) y la fecha y hora en la que se ha introducido así como el usuario.

Si queremos responder lo haremos para seguir el hilo pulsando el botón  (situado en la parte inferior derecha), además si el icono que está a su izquierda esta resaltado en color azul  significa que el usuario ha introducido geometría, por lo que pinchando sobre el podemos localizarla sin mayor esfuerzo.